

Упражнения по курсу “Современные задачи криптографии”

Юрий Лифшиц

1. (Лекция 1) Какое минимальное количество замков требуется для построения схемы доступа 6 из 11?
2. (Лекция 2) Придумайте протокол раздачи карт для трех игроков, не требующий вычислительной ограниченности участников (абсолютно стойкий)
3. (Лекция 5) Докажите, что  $\text{IP} \subseteq \text{PSPACE}$
4. (Лекция 5) Пусть  $N = pq$ . Пусть  $y$  остатка  $x$  символ Лежандра равен 1, т.е. или  $x \equiv y^2 \pmod{N}$ , или  $x$  — квадратичный невычет и по модулю  $p$ , и по модулю  $q$ . Как с нулевым разглашением доказать, что  $x \equiv y^2 \pmod{N}$ ?
5. (Лекция 6) Рассмотрим две проблемы. Первая: даны три графа  $G, H, C$ , такие что  $G \not\cong H$ . Требуется определить, какому из графов  $G$  или  $H$  не изоморфен  $C$ . Вторая: по графам  $G$  и  $H$  определить, изоморфны они или нет. Докажите, что если первая задача решается за полиномиальное время, то и вторая тоже.
6. (Лекция 7) Пусть есть граф из  $n$  вершин, степень каждой вершины не больше трех. Для какой наименьшей функции  $f(n)$  всегда можно разбить вершины на две группы по  $n/2$  так, чтобы между ними было не более  $f(n)$  ребер? Гипотеза:  $f(n) = c \cdot n$  для некоторого  $c$  Нижние оценки. Можете ли придумать граф, в котором в любом разрезе будет хотя бы  $\log n$  ребер? Задача имеет приложения в разработке эффективных алгоритмов
7. (Лекция 8) Постройте протокол для передачи данных вслепую “1-из-4”
8. (Лекция 9) Пусть есть физический источник независимых битов, но вероятности 0 и 1 немного отличаются (неизвестно как). Как получить действительно случайную последовательность?
9. (Лекция 10) Постройте из псевдослучайного генератора  $G : B^n \rightarrow B^N$  псевдослучайную функцию  $F : n \times \log N \rightarrow \{0, 1\}$
10. (Лекция 10) Докажите, что если существуют псевдослучайные функции, то псевдослучайные генераторы тоже существуют