

## Алгоритмы со вторым шансом

Сергей Николенко

Теория экономических механизмов — ИТМО, весна 2008

# Outline

## 1 Идея алгоритмов с апелляциями

- Постановка задачи
- Пример

## 2 Доказательство правдивости

- Что такое правдивость в механизмах с апелляциями
- Когда она есть
- Time-optimality tradeoff

## Всё плохо

- На прошлой лекции мы обсудили, что вообще всё плохо.
- Если  $P \neq NP$  (а это, скорее всего, так), то все механизмы вырожденные и неразумные.
- Потому что VCG не очень-то реализуешь.
- Но ведь что-то как-то надо реализовать. Вот что?

## Что мы будем делать

- Nisan и Ronen предлагают вот какой выход.
- Рассмотрим VCG-based алгоритм.
- В нём, как мы в прошлый раз говорили, польза для агента равна суммарной пользе всех агентов.
- То есть, грубо говоря, эгоистичный агент неизбежно должен оптимизировать всеобщее счастье.

## Что мы будем делать

- Что должно произойти, чтобы агенту было выгодно соврать?
- Он должен суметь найти более эффективный для всеобщего счастья путь, чем нашёл (субоптимальный) алгоритм, который работает в механизме.
- Но это же очень сложно — задачу трудно решить лучше, чем наш субоптимальный алгоритм.

## Что мы будем делать

- Поэтому возникает вот какая идея.
- Давайте будем у агентов спрашивать: а может, вы знаете, как сделать лучше?
- Мы позволим агентам подавать *апелляции* на используемый в механизме алгоритм распределения.

## Что мы будем делать

- Неформально, апелляция — это функция, которая говорит: «если у нас были типы  $(v_1, \dots, v_N)$ , то нам лучше было бы сказать  $(v'_1, \dots, v'_N)$ , тогда всеобщее счастье было бы больше».
- Механизм проверяет апелляции и удовлетворяет их, если действительно всеобщее счастье получается больше.
- Тогда получается, что агенту выгодно говорить правду, потому что он может попробовать соврать в апелляции, и тем самым перепроверить, будет ли выгодно врать в этом случае. Т.е. агент сможет и правду сказать, и перепроверить, а не соврать ли.

## Формальная постановка

- Как водится, напомним определения.
- $N$  агентов, у агента  $i$  есть функция  $v_i$ , определяющая его тип. Агент  $i$  в частном порядке знает  $v_i$ .
- Ценности квазилинейные: если при результате  $o$  механизм платит агенту  $p_i$ , то общая польза агента

$$u_i = v_i(o) + p_i.$$

- Агент хочет максимизировать  $u_i$ .
- Механизм хочет быть эффективным, то есть максимизировать  $V(v, o) = \sum_{i=1}^N v_i(o)$ .

# Формальная постановка

- Прямой механизм — это механизм, где:
  - спрашивают типы  $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_N)$ ,
  - а потом вычисляют исход  $g(\mathbf{w}) \in \mathcal{O}$
  - и платежи каждому участнику  $p(\mathbf{w}) = (p_1, \dots, p_N)$ .
- Здесь, как и раньше, агенты могут врать, т.е. априори  $w_i \neq v_i$ .

## Формальная постановка

- Механизм правдивый, если каждый агент для каждого возможного своего типа  $v_i$  и каждого возможного множества ставок других агентов  $w_{-i}$  максимизирует свою  $u_i$ , если объявляет свою настоящую функцию ценности  $v_i$ .
- То есть мы будем говорить о правдивости в доминантных стратегиях.

## Формальная постановка

- Механизм  $(g, p)$  является VCG-механизмом, если:
  - $g(\mathbf{w})$  максимизирует общую ценность относительно  $\mathbf{w}$ , т.е.  
 $g(\mathbf{w}) \in \operatorname{argmax}_o V(\mathbf{w}, o)$ ;
  - выплаты вычисляются по VCG-формуле:

$$p_i(\mathbf{w}) = \sum_{j \neq i} w_j(g(\mathbf{w})) + h_i(\mathbf{w}_{-i}),$$

где  $h_i$  — некая (произвольная) функция от  $\mathbf{w}_{-i}$ .

## Формальная постановка

- Механизм  $(g, p)$  является VCG-механизмом, основанным на функции  $g$ , если
  - выплаты вычисляются по VCG-формуле:

$$p_i(\mathbf{w}) = \sum_{j \neq i} w_j(g(\mathbf{w})) + h_i(\mathbf{w}_{-i}),$$

где  $h_i$  — некая (произвольная) функция от  $\mathbf{w}_{-i}$ .

- Т.е. мы просто берём некоторую функцию распределения и строим выплаты соответственно.
- Важное замечание: выплаты здесь не равны выплатам VCG, т.к. мы подставляем не оптимальную функцию, а нашу  $g$ .

## Формальная постановка

- Теперь перейдём к новому.
- Обозначим через  $\Theta = \prod_i \Theta_i$ ; множество типов всех агентов. Апелляция — это частичная функция  $I : \Theta \rightarrow \Theta$ .
- Т.е. агент говорит своей функцией: «а вот когда типы  $\theta = (\theta_1, \dots, \theta_N)$ , алгоритм вашего механизма  $g$  даёт больше всеобщего счастья, если вместо  $\theta$  ему дать  $I(\theta)$ ».
- Это и есть суть его апелляции.

## Формальная постановка

- Сам механизм с апелляциями работает следующим образом:
  - Публикуется алгоритм  $g$  и временной лимит  $T$  на работу апелляций (иначе апелляция могла бы просто решать VCG, но мы бы никогда не смогли такую апелляцию обсчитать).
  - Каждый агент подаёт свой тип  $w_i$  (ставку) и функцию апелляции  $I_i$ .
  - Механизм подсчитывает  $g(\mathbf{w}), g(I_1(\mathbf{w})), \dots, g(I_N(\mathbf{w}))$  и выдаёт тот ответ, который максимизирует всеобщее счастье.
  - Если  $\hat{o}$  — избранный исход, то платежи получаются как

$$p_i = \sum_{j \neq i} w_j(\hat{o}) + h_i(\mathbf{w}_{-i}, \mathbf{l}_{-i}),$$

где  $h_i$  — произвольная функция.

- Мы будем пока предполагать, что  $h_i = 0$ , т.к. они не

## Формальная постановка

- Получается, что действие агента — это пара  $(w_i, l_i)$ .
- Будем говорить, что агент правдивый, если  $w_i$  равно его истинной скрытой ценности  $v_i$ .
- Тогда очевидно, что для механизма с апелляциями для каждого вектора ставок  $\mathbf{w}$ , если агенты правдивы ( $\mathbf{w} = \mathbf{v}$ ) и избран исход  $\hat{o}$ , то

$$V(\mathbf{v}, \hat{o}) \geq V(\mathbf{w}, g(\mathbf{v})).$$

- То есть для правдивых агентов результат всегда не хуже, чем  $g(\mathbf{v})$ . Это просто очевидно из определения.

## Формальная постановка

- Кроме того, верен факт, аналогичный соответствующему свойству механизмов VCG: агент  $i$  получает доходность (utility), равную

$$V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), \hat{\delta}) + h_i(\mathbf{w}_{-i}, \mathbf{l}_{-i}).$$

- То есть агенту выгодно говорить  $w_i \neq l_i$  только если это либо даст распределение лучше, чем  $g(\mathbf{v})$ , либо поможет апелляции какого-нибудь другого агента.

## Формальная постановка

- А если агент будет врать, то это может ему повредить в двух случаях.
- Либо алгоритм  $g$  станет хуже работать, либо механизм начнёт измерять всеобщее счастье на основании неправильных типов, и поэтому выберет не ту альтернативу.
- Мы хотели бы доказать, что агенту выгодно сказать правду о своём типе, а все свои сомнения в оптимальности  $g$  изложить в рамках апелляции.

## Конкретный пример

- Рассмотрим комбинаторный аукцион на двух вещах.
- Тип агента состоит из трёх чисел — ценности вещи 1, ценности вещи 2 и ценности их обеих.
- Пусть для агента  $i$  вещи комплементарны: за обе он готов отдать \$3, а за каждую — только по \$1.
- Тогда его тип будет  $v_i = \{3, 1, 1\}$ .

## Конкретный пример

- Давайте предположим, что агент заметил, что алгоритм распределения частенько работает лучше, если ему не давать вариантов, а говорить жёстко  $w_i = \{3, 0, 0\}$  вместо  $\{3, 1, 1\}$ .
- В VCG-based механизме агент предпочтёт говорить  $w_i$ . Могут возникнуть две проблемы.
  - 1 Если даже остальные правдивы, может быть много разных векторов  $\mathbf{v}_{-i}$ , для которых  $w_i$  вместо  $v_i$  даёт результаты не лучше, а хуже.
  - 2 Но даже если каждый агент выберет  $w_i$  так, чтобы  $V((v_i, w_i), g(v_i, \mathbf{w}_{-i})) \geq V((v_i, w_i), g(\mathbf{w}))$ , может так случиться, что общий результат в итоге всех врущих агентов станет хуже:  $V(\mathbf{v}, g(\mathbf{w})) < V(\mathbf{v}, g(\mathbf{w}))$ .

## Конкретный пример

- А что будет в механизме второго шанса?
- А будет то, что агент сможет проверить, станет ли лучше от вранья *в данном конкретном случае*.
- Он подаст  $w_i = \{3, 1, 1\}$  и апелляцию, которая заменяет  $w_i$  на  $w'_i = \{3, 0, 0\}$ .
- Механизм подставит  $\{3, 0, 0\}$  вместо  $w_i$  с *данными конкретными типами других агентов*.
- То есть ситуация для  $i$  беспрогрышная.

# Outline

## 1 Идея алгоритмов с апелляциями

- Постановка задачи
- Пример

## 2 Доказательство правдивости

- Что такое правдивость в механизмах с апелляциями
- Когда она есть
- Time-optimality tradeoff

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Нам придётся немножко по-другому определять правдивость, потому что тут более сложная конструкция.
- Придётся изменить и понятие доминантной стратегии.
- Неформально, стратегия будет доминантной, если агент не знает о стратегии, которая лучше.

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Обозначим через  $A_i$  множество действий агента  $i$  (они уже не совпадают с типами).
- *Функция ревизии* агента  $i$  — это частичная функция  $b_i : \mathbf{A}_{-i} \rightarrow A_i$ .
- Её смысл: «если бы я знал, что другие сделают  $\mathbf{a}_{-i}$ , я бы выбрал  $b_i(\mathbf{a}_{-i})$ ».

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Пусть  $i$  — агент,  $b_i$  — его функция ревизии,  $\mathbf{a}_{-i}$  — вектор действий других.
- Тогда действие  $a_i$  удовлетворяет *feasible non-regret condition* (a kingdom for a good translation!), если либо  $\mathbf{a}_{-i}$  не лежит в области определения  $\text{dom}b_i$ , либо  $u_i((b_i(\mathbf{a}_{-i}), \mathbf{a}_{-i})) \leq u_i(\mathbf{a})$ .
- То есть агент не знает ничего лучшего, чем сделать  $a_i$ .

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Действие  $a_i$  называется *целесообразно доминантным* (feasibly dominant), если для каждого вектора  $\mathbf{a}_{-i}$   $a_i$  удовлетворяет feasible non-regret condition относительно  $a_i$  и  $b_i$ .
- То есть агент ни для каких  $\mathbf{a}_{-i}$  не знает лучше, чем сделать  $a_i$ .
- Действие называется *целесообразно правдивым* (feasibly truthful), если оно правдиво и целесообразно доминантно.

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Какие функции ревизии приводят к целесообразно правдивым действиям?
- Когда агенты правдивы, счастье не меньше  $V(\mathbf{v}, g(\mathbf{v}))$ .
- Обозначим  $\perp$  пустую апелляцию.
- Функция ревизии  $b$  называется *апелляционно независимой*, если у каждого вектора в её области определения есть только пустые апелляции, т.е.  
 $\forall \mathbf{a}_{-i} \in \text{dom } b$  существует такой  $\mathbf{w}_{-i}$ , что  $\mathbf{a}_{-i} = (\mathbf{w}_{-i}, \perp)$ .

# О правдивости в механизмах с апелляциями

- Будем говорить, что алгоритм  $T$ -ограничен, если он работает за  $T$ .
- Апелляционно независимая функция  $T$ -ограничена, если она сама  $T$ -ограничена и каждая апелляция в её образе тоже  $T$ -ограничена.

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

*Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.*

- Пусть  $b_i$  — функция ревизии. Нужно определить апелляцию.
- Для каждого  $\mathbf{w}_{-i}$  есть два исхода —  $o_1 = g(\mathbf{w})$  и  $o_2 = g(\tau_i(\mathbf{w}))$ , где  $(w_i, \tau_i) = b_i(\mathbf{w}_{-i}, \perp)$ .

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Мы определим  $l_i(\mathbf{w})$  как лучший из этих исходов:  
$$l_i(\mathbf{w}) = \operatorname{argmax}_{j=1,2} V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), o_j).$$
- То есть  $l_i$  проверяет, хорошо ли будет агенту сказать  $w_i$ .
- Тогда  $a_i = (v_i, l_i)$  будет целесообразно правдивым.  
Докажем это.

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Если  $a_i$  не правдиво, то существует вектор  $\mathbf{a}_{-i} = (\mathbf{w}_{-i}, \perp) \in \text{dom } b_i$ , для которого  $u(a_i, \mathbf{a}_{-i}) < u(b_i(\mathbf{a}_{-i}), \mathbf{a}_{-i})$ .
- Обозначим  $b_i(\mathbf{a}_{-i}) = (w_i, \tau_i)$ .
- Вспомним, что доход агента равен всеобщему счастью  $V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), o)$  (с точностью до  $h_i$ ).

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Пусть агент выбрал  $b_i(\mathbf{a}_{-i})$  и получил исход  $\hat{o}$ .
- $\hat{o}$  был выбран из множества  $\{o_1, o_2\}$ , и счастье измерялось относительно заявки агента  $w_i$ .

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

*Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.*

- Пусть агент выбрал правдивое действие  $a_i$  и получил исход  $\tilde{o}$ .
- Этот исход был выбран механизмом из  $o_0 = g(v_i, w_{-i})$ , а также из  $o_1$  и  $o_2$  (по определению  $l_i$ ) и ещё из чего-то, т.е. множество, из которого алгоритм выбирал полным перебором, строго увеличилось.
- Кроме того, исход выбирался относительно правильного типа  $v_i$ .

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть апелляционно независимая  $T$ -ограниченная функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $T$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(T)$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Это значит, что  $V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), \tilde{o}) \geq V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), \hat{o})$ .
- Противоречие. Осталось только заметить, что  $l_i$  действительно  $\Omega(T)$ -ограничена.

## Time-optimality tradeoff

- Вообще говоря, существует tradeoff между оптимальностью функций ревизии и временем их работы.
- Если лимита нет, естественно, можно подавать оптимальные конфигурации.
- Но разумно предположить, что небольшой лимит для практических нужд будет достаточен.

## $d$ -bounded функции ревизии

- Функция ревизии  $b_i$   $d$ -bounded, если:
  - Она  $O(n^d)$ -ограничена.
  - Рассмотрим множество всех апелляций в области определения  $b_i$ :

$$L = \{l_i \mid \exists \mathbf{l}_{-ij}, \mathbf{w}_{-i} : (\mathbf{w}_{-i}, (l_i, \mathbf{l}_{-i})) \in \text{dom } b_i\} \bigcup \\ \bigcup \{l_i \mid \exists (\mathbf{w}_{-i}, \mathbf{l}_{-i}), w_i : (w_i, l_i) = b_i(\mathbf{w}_{-i}, \mathbf{l}_{-i})\}.$$

Тогда  $|L| = O(n^d)$ .

- Для некоторой константы  $c$  каждая апелляция из  $L$   $cn^d$ -ограничена.

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть  $d$ -bounded функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $O(n^d)$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(n^{2d})$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Для каждого вектора  $\mathbf{w}_{-i}$  вычислим следующие исходы:
  - ➊  $o_0 = g(\mathbf{w})$ .
  - ➋ Для всех  $\tau_j \in L$  вычислим  $o_j = g(\tau_j(\mathbf{w}))$ .
  - ➌  $I(\mathbf{w}) := \operatorname{argmax}_{0 \leq j \leq |L|} V((v_i, \mathbf{w}_{-i}), o_j)$ .

# О хороших механизмах с апелляциями

## Теорема

Если у агента в механизме с апелляциями есть  $d$ -bounded функция ревизии, и алгоритм распределения механизма тоже  $O(n^d)$ -ограничен, то для каждого  $T'$ -ограниченного механизма,  $T' = \Omega(n^{2d})$ , у этого агента есть целесообразно правдивое действие.

- Тогда  $l_i$  будет  $n^{2d}$ -ограничена, т.к. мы делаем  $n^d + 1$  вычисление по  $c n^d$ .
- И  $a_i = (v_i, l_i)$  будет целесообразно правдивым.

**Упражнение.** Докажите это. Доказательство полностью аналогично предыдущей теореме.

## Спасибо за внимание!

- Lecture notes и слайды будут появляться на моей homepage:

<http://logic.pdmi.ras.ru/~sergey/index.php?page=teaching>

- Присылайте любые замечания, решения упражнений, новые численные примеры и прочее по адресам:

sergey@logic.pdmi.ras.ru, snikolenko@gmail.com

- Заходите в ЖЖ smartnik.