

Задание 12 (на 04.12.12)

Будем говорить, что язык $L \in \Sigma_i \text{Time}[f(n)]$, если $x \in L$ тогда и только тогда, когда $\exists y_1 \in \{0, 1\}^{f(|x|)} \forall y_2 \in \{0, 1\}^{f(|x|)} \dots y_i \in \{0, 1\}^{f(|x|)} Q(x, y_1, y_2, \dots, y_i) = 1$, где предикат $Q(x, y_1, \dots, y_i)$ вычисляется за время $O(f(|x|))$.

Класс $\text{TISP}[f(n), s(n)]$ состоит из языков, которые решаются за время $O(f(n))$ с использованием $O(s(n))$ памяти.

СС61. а) Покажите, что $\text{TISP}[n^{12}, n^2] \in \Sigma_2 \text{Time}[n^8]$.

б) Покажите, что если $\text{NTime}[n] \in \text{TISP}[n^{1.2}]$, то $\Sigma_2 \text{Time}[n^8] \subseteq \text{NTime}[n^{9.6}]$.

в) Докажите, что $\text{NTime}[n] \not\subseteq \text{TISP}[n^{1.2}, n^{0.2}]$.

г)* Покажите, что любой язык из $\text{NTime}[T(n)]$ сводится к SAT за время $O(T(n) \log T(n))$ с использованием $\text{poly}(\log T(n))$ памяти.

д) Покажите, что $\text{SAT} \notin \text{TISP}[n^{1.1}, n^{0.1}]$.

СС38. Покажите, что существует такой оракул A и язык $L \in \text{NP}^A$, что L не сводится по Тьюрингу к 3SAT , даже если сведение может использовать оракул A .

СС46. $\text{VPL}_{\mathbb{N}}$ — это класс языков, для которых существует вероятностная машина Тьюринга M , которая использует логарифмическую память, останавливается с вероятностью 1, и для всех x выполняется, что $\Pr[M(x) = L(x)] \geq \frac{2}{3}$. Покажите, что $\text{VPL}_{\mathbb{N}} \subseteq \text{P}$.

СС50. Докажите, что если $\text{P} = \text{NP}$, то существует язык из EXP , схемная сложность которого не меньше $2^n/(10n)$.

СС51. в) Покажите, что $\text{BPP} \subseteq \text{BPTIME}[n^{\log n}] \subsetneq \text{BPTIME}[2^n]$.

СС58. Покажите, что $\text{AM}[k] = \text{AM}$ при $k \geq 2$.

СС59. Покажите, что если $\text{PSPACE} \subseteq \text{P/poly}$, то $\text{PSPACE} = \text{AM}$.

СС60. Пусть есть оракул, который считает перманент матрицы $n \times n$ над полем \mathbb{F} верно для доли матриц $1 - \frac{1}{3n}$. Пусть $|\mathbb{F}| > 3n$. Докажите, что используя этот оракул можно построить вероятностный полиномиальный по времени алгоритм, который для каждой матрицы с большой вероятностью находит ее перманент.