

## Лекция 13

# Сведения задач поиска к задачам распознавания

(Конспект: Ф. Парт)

### 13.1 Вероятностные алгоритмы и задачи поиска

Дадим определения классов распределенных задач распознавания, решаемых *вероятностными* алгоритмами за полиномиальное в среднем время.

**Определение 13.1.** Распределенная задача  $(L, D)$  содержится в классе *AvgBPP*, если существует вероятностный алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $\text{poly}(n, 1/\delta)$
2.  $\forall x \in \text{supp } D_n$  верно, что  $\Pr_r[A(x, n, \delta) \notin \{L(x), \perp\}] \leq \frac{1}{4}$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D_n}[\Pr_r[A(x, n, \delta) = \perp] > \frac{1}{4}] < \delta$

**Определение 13.2.** Распределенная задача  $(L, D)$  содержится в классе *HeurBPP*, если существует вероятностный алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $\text{poly}(n, 1/\delta)$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D_n}[\Pr_r[A(x, n, \delta) \neq L(x)] > \frac{1}{4}] < \delta$

**Замечание 13.1.** Константы в этих определениях могут быть заменены на  $2^{-\Omega(n)}$

До сих пор мы занимались распределенными задачами распознавания. Определим теперь понятие распределенной задачи поиска. Пусть  $\tilde{L}$  задача поиска решения  $y$  для условия  $x$  из  $L = \{x | \exists y Q_L(x, y) = 1\}$ , такого что  $Q_L(x, y) = 1$ . Распределенной задачей поиска  $(\tilde{L}, D)$  будем называть пару из  $\tilde{L}$  и некоторого распределения на входах  $D$ .

Неформально, если найдется алгоритм  $A$  для  $(\tilde{L}, D)$  как в определении  $AvgP(HeurP)$  или  $AvgBPP(HeurBPP)$ , но еще и предоставляющий решение (если  $x \notin L$  будем считать, что любое решение правильное), то можно сказать, что задача поиска  $(\tilde{L}, D)$  решается за полиномиальное в среднем время и принадлежит  $\widetilde{AvgP(HeurP)}$  или  $\widetilde{AvgBPP(HeurBPP)}$  соответственно. Дадим формальные определения.

**Определение 13.3.** Распределенная задача поиска  $(\tilde{L}, D)$  содержится в классе  $\widetilde{AvgP}$ , если существует алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $poly(n, 1/\delta)$
2.  $\forall x \in \text{supp } D_n \cap L$  верно, что или  $A(x, n, \delta) = \perp$  или  $Q_L(x, A(x, n, \delta)) = 1$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D_n}[A(x, n, \delta) = \perp] < \delta$

**Определение 13.4.** Распределенная задача поиска  $(\tilde{L}, D)$  содержится в классе  $\widetilde{HeurP}$ , если существует алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $poly(n, 1/\delta)$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D_n \cap L}[Q_L(x, A(x, n, \delta)) = 0] < \delta$

**Определение 13.5.** Распределенная задача поиска  $(\tilde{L}, D)$  содержится в классе  $\widetilde{AvgBPP}$ , если существует вероятностный алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $poly(n, 1/\delta)$
2.  $\forall x \in \text{supp } D_n \cap L$  верно, что  $\Pr_r[A(x, n, \delta) \neq \perp \wedge Q_L(x, A(x, n, \delta)) = 0] \leq \frac{1}{4}$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D_n}[\Pr_r[A(x, n, \delta) = \perp] > \frac{1}{4}] < \delta$

**Определение 13.6.** Распределенная задача поиска  $(\tilde{L}, D)$  содержится в классе  $\widetilde{HeurBPP}$ , если существует вероятностный алгоритм  $A(x, n, \delta)$ :

1. Время работы  $A$  ограничено  $poly(n, 1/\delta)$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D_n \cap L}[\Pr_r[Q_L(x, A(x, n, \delta)) = 0] > \frac{1}{4}] < \delta$

## 13.2 Сведение задач поиска к задачам распознавания

**Теорема 13.1.** *Если  $(NP, U) \subset AvgBPP(HeurBPP)$ , то  $(\widetilde{NP}, U) \subset AvgBPP(\widetilde{HeurBPP})$*

*Доказательство.* Будем доказывать утверждение для  $AvgBPP$  и  $\widetilde{AvgBPP}$  (для  $HeurBPP$  и  $\widetilde{HeurBPP}$  аналогично).

Пусть  $L \in NP$ . Построим алгоритм  $A(x, n, \delta)$  вычисляющий подсказки для слов из  $L$ , используя наличие алгоритмов распознавания для  $(NP, U)$ . Прежде всего заметим, что если бы у каждого слова из  $L$  подсказка была бы единственной, то ее можно было бы вычислить ответив на серию вопросов типа "да-нет": "Верно ли, что  $i$ -й бит подсказки равен 1?". Это равносильно решению задачи распознавания языка  $L' \in NP$ :

$$L' = \{(x, i) | x \in L, 1 \leq i \leq q(n), \exists y Q_L(x, y) = 1 \wedge y_i = 1\}$$

Так как  $(L', U) \in (NP, U) \subset AvgBPP$ , то существует полиномиальный в среднем вероятностный алгоритм  $B((x, i), n, \delta')$ , решающий  $(L', U)$  с константами  $\leq \frac{1}{4q(n)}$ . Алгоритму  $A(x, n, \delta)$  достаточно запустить последовательно  $B((x, 1), n, \frac{\delta}{q(n)})$ ,  $B((x, 2), n, \frac{\delta}{q(n)})$ , ...,  $B((x, q(n)), n, \frac{\delta}{q(n)})$  и выдать  $\perp$  если в результате хотя бы одного вызова  $B$  было  $\perp$  или конкатенацию результатов запусков  $B$  в противном случае. Очевидно, выполнены условия:

1. Алгоритм  $A$  работает полиномиальное от  $n$  и  $\frac{1}{\delta}$  время
2.  $\forall x \in \text{supp } U_n \cap L$  верно, что

$$\begin{aligned} & Pr_r[A(x, n, \delta) \neq \perp \wedge Q_L(x, A(x, n, \delta)) = 0] = \\ &= Pr_r \left[ \left( \bigwedge_{i=1}^{q(n)} B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq \perp \right) \wedge \left( \bigvee_{i=1}^{q(n)} B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq L'((x, i)) \right) \right] \leq \\ &\leq Pr_r \left[ \bigvee_{i=1}^{q(n)} \left( B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq L'((x, i)) \wedge B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq \perp \right) \right] \leq \\ &\leq \sum_{i=1}^{q(n)} Pr_r \left[ B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq L'((x, i)) \wedge B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) \neq \perp \right] \leq q(n) \frac{1}{4q(n)} = \frac{1}{4} \end{aligned}$$

3. Вероятность ответа "не знаю":

$$Pr_{x \leftarrow U_n} \left[ Pr_r[A(x, n, \delta) = \perp] > \frac{1}{4} \right] \leq Pr_{x \leftarrow U_n} \left[ \exists i Pr_r \left[ B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) = \perp \right] > \frac{1}{4q(n)} \right] \leq$$

$$\begin{aligned}
&\leq \sum_{i=1}^{q(n)} \Pr_{x \leftarrow U_n} \left[ \Pr_r \left[ B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) = \perp \right] > \frac{1}{4q(n)} \right] \leq \\
&\leq \sum_{i=1}^{q(n)} \Pr_{x \leftarrow U_n} \left[ \Pr_r \left[ B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) = \perp \right] > \frac{1}{4q(n)} \right] \cdot \Pr_{(x, j) \leftarrow U_{n+\log(q(n))}} [j = i] \cdot q(n) = \\
&= q(n) \cdot \Pr_{(x, i) \leftarrow U_{n+\log(q(n))}} \left[ \Pr_r \left[ B((x, i), n, \frac{\delta}{q(n)}) = \perp \right] > \frac{1}{4q(n)} \right] < \delta
\end{aligned}$$

Увы, в таком виде алгоритм  $A$  корректен лишь в том случае, если подсказки единственны. Единственности подсказки можно добиться посредством усиления предиката  $Q_L(x, y)$  заменив его на конъюнкцию  $Q'_L(x, y) = Q_L(x, y) \wedge P(y)$  с правильно подобранным предикатом  $P(y)$ . В выборе  $P(y)$  нам поможет лемма Вэлианта-Вазирани. Она утверждает, что если  $S \subset \{0, 1\}^{q(n)}$  - множество подсказок,  $2^{k-2} \leq |S| \leq 2^{k-1}$  и  $H_{q(n), k}$  - семейство попарно независимых хэш функций, то  $\Pr_{h \leftarrow U_{H_{n, k}}} [\exists! y \in S : h(y) = 0^k] \geq \frac{1}{8}$ . Таким образом, если взять случайную хэш функцию  $h$  из  $H_{q(n), k}$ , то с константной вероятностью предикат  $P(y) = (h(y) = 0^k)$  будет выполнен ровно одной подсказкой и  $Q'_L(x, y)$  будет одновыполним.

Принимая во внимание вышесказанное, вместо языка  $L'$  будем иметь дело с языком  $L'' \in NP$ :

$$\begin{aligned}
L'' &= \{(x, i, k, h) \mid x \in L, 1 \leq i \leq q(n), 1 \leq k \leq q(n), \exists y (Q_L(x, y) \wedge \\
&\wedge (h(y) = 0^k)) = 1 \wedge y_i = 1\}
\end{aligned}$$

Пусть вероятностный алгоритм  $C$  решает  $(L'', U)$  за полиномиальное в среднем время с константами  $\leq \frac{7}{32q(n)}$ . Выберем случайно  $h$  и для каждого  $k$  как и раньше попытаемся получить подсказку в виде  $y = C((x, 1, k, h), n, \frac{\delta}{q^2(n)}) C((x, 2, k, h), n, \frac{\delta}{q^2(n)}) \dots C((x, q(n), k, h), n, \frac{\delta}{q^2(n)})$ . Нетрудно убедиться, что полученный алгоритм удовлетворяет условиям полиномиальности в среднем и решает задачу  $(\widetilde{L}, U)$ , следовательно  $(\widetilde{NP}, U) \subset AvgBPP$ . □

### 13.3 Лемма Вэлианта-Вазирани

**Определение 13.7.** Универсальным семейством попарно независимых хэш функций  $H_{n, k}$  называется множество функций  $\{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^k$ ,  $k \leq n$  такое, что:

1.  $\forall x \in \{0, 1\}^n, \forall a \in \{0, 1\}^k$  верно, что  $\Pr_{h \leftarrow H_{n,k}}[h(x) = a] = 2^{-k}$
2.  $\forall x' \neq x'' \in \{0, 1\}^n, \forall a', a'' \in \{0, 1\}^k$  верно, что  $\Pr_{h \leftarrow H_{n,k}}[h(x') = a' \wedge h(x'') = a''] = 2^{-2k}$

**Пример 13.1.** Множество линейных функций  $h_{a,b} = (ax + b)_{\leq k}$  (операции в поле  $F_{2^n}$ ) с усеченными образами представляет собой семейство попарно независимых хэш функций.

**Лемма 13.1 (Вэлианта-Вазирани).** Пусть  $S \subset \{0, 1\}^n, 2^{k-2} \leq |S| \leq 2^{k-1}$  и  $H_{n,k}$  - семейство попарно независимых хэш функций. Тогда  $\Pr_{h \leftarrow H_{n,k}}[\exists! x \in S : h(x) = 0^k] \geq \frac{1}{8}$

*Доказательство.* Обозначим  $p = 2^{-k}, \frac{1}{4} \leq p|S| \leq \frac{1}{2}$ . Пусть  $N$  - количество  $x \in S$  таких, что  $h(x) = 0^k$ . Оценим вероятности  $\Pr[N \geq 1]$  и  $\Pr[N \geq 2]$ :

- По формуле включений-исключений

$$\Pr[N \geq 1] \geq \sum_{x \in S} \Pr[h(x) = 0^k] - \sum_{x \neq y \in S} \Pr[h(x) = 0^k \wedge h(y) = 0^k] = p|S| - p^2 C_{|S|}^2$$

- $\Pr[N \geq 2] \leq \sum_{x \neq y \in S} \Pr[h(x) = 0^k \wedge h(y) = 0^k] = p^2 C_{|S|}^2$

Искомая вероятность равна  $\Pr[N = 1] = \Pr[N \geq 2] - \Pr[N \geq 1] \geq p|S| - 2p^2 C_{|S|}^2 \geq p|S| - p^2 |S|^2 \geq \frac{1}{8}$   $\square$