

Сети Хопфилда

Сергей Николенко

Машинное обучение — ИТМО, осень 2006

Outline

- 1 Ассоциативная память и сети Хопфилда
 - Ассоциативная память
 - Обучение по Хеббу
 - Сети Хопфилда: определения и обучение
- 2 Сходимость сетей Хопфилда
 - Математический аппарат
 - Применение к сетям Хопфилда
- 3 Другие замечания о сетях Хопфилда
 - Время в сетях Хопфилда
 - Применение сетей Хопфилда

Как работает мозг

- Как работает наша память? Мы запоминаем ассоциации. Например, надеюсь, «7 часов вечера в понедельник» — «лекция по machine learning».
- Потом нам говорят — «7 часов вечера в понедельник» или (что главное) «6:30 вечера в понедельник», а мы припоминаем — там же лекция будет.

Как работает компьютер

- Как работает память компьютера? Компьютер запоминает массивы данных.
- Можно, конечно, использовать избыточное кодирование и защититься от небольшого количества ошибок.
- Но это не настоящая ассоциативность. Как добиться того, чтобы по размыто-ошибочному образу появлялась нужная ассоциация?

Зачем это надо

- Зачем нужна ассоциативная память?
- Первый пример — распознавание образов. Чем разные картинки похожи друг на друга? Как по искажённой картинке получить ассоциацию на её значение?

Обучение по Хеббу

- Обучение по Хеббу (Hebbian learning) — это математическая реализация ассоциативной памяти.
- Пусть есть нейронная сеть, в которой каждый нейрон x_i отвечает за какое-то событие.
- При этом каждый нейрон связан с каждым, и веса у них изменяются в соответствии с корреляцией между событиями:

$$\frac{dw_{ij}}{dt} \approx \text{Corr}(x_i, x_j).$$

Обучение по Хеббу

- Теперь это работает так: каждый раз, когда в 7 вечера в понедельник происходит лекция, вес между этими событиями увеличивается.
- Поэтому потом, на стадии применения сети, когда сеть «вспоминает» одно из этих событий, она с высокой вероятностью ассоциирует его с другим.
- Это обучение не требует учителей, тестовых примеров с готовыми ответами (unsupervised learning) — учится просто из происходящего.

Сети Хопфилда

- Сети Хопфилда нужны как раз для того, чтобы научить компьютер ассоциативно мыслить.
- Как вы уже догадались, сеть Хопфилда — это нейронная сеть, представляющая собой полный граф.
- Нейроны — линейные с лимитом активации; для нейрона x_i :

$$a_i = \sum_j w_{ij}x_j, \quad x_i(a_i) = \begin{cases} 1, & a \geq 0 \\ -1, & a < 0. \end{cases}$$

Синхронные и асинхронные обновления

- Важный момент: поскольку сеть с обратной связью (feedback), надо понять, синхронно или асинхронно мы проводим апдейты весов.
- Синхронно — это когда все веса считают свой результат одновременно и одновременно меняются.
- Асинхронно — когда по одному.

Суть метода

- Суть в том, чтобы сеть Хопфилда сходилась к заранее заданному набору *воспоминаний* $\{x^{(i)}\}_i$.
- Тогда, с чего бы мы ни начали, мы придём к одному из имеющихся воспоминаний, то есть вызовем самую близкую ассоциацию.
- Воспоминание — это множество значений каждого веса $\{x_j^{(i)}\}_j$.

Обучение сети Хопфилда

- Если мы хотим запомнить набор $\{x^{(i)}\}_i$, то весам присваиваем, по методу Хебба, значения, связанные с корреляциями:

$$w_{ij} = \eta \sum_k x_i^{(k)} x_j^{(k)}.$$

- Здесь η никакой роли не играет, можно, например, сделать η обратной числу воспоминаний, чтобы веса не росли слишком.

Непрерывные сети Хопфилда

- То были дискретные сети. Бывают и непрерывные, где нейроны работают по \tanh :

$$a_i = \sum_j w_{ij} x_j, \quad x_j = \tanh(a_j).$$

- Тут уже значение η имеет значение; или можно его фиксировать, а вместо этого ввести другой гиперпараметр

$$x_j = \tanh(\beta a_j).$$

Outline

- 1 Ассоциативная память и сети Хопфилда
 - Ассоциативная память
 - Обучение по Хеббу
 - Сети Хопфилда: определения и обучение
- 2 Сходимость сетей Хопфилда
 - Математический аппарат
 - Применение к сетям Хопфилда
- 3 Другие замечания о сетях Хопфилда
 - Время в сетях Хопфилда
 - Применение сетей Хопфилда

О сходимости

- Мы бы хотели, чтобы сети сходились куда нам надо.
- Для этого неплохо было бы, чтобы они вообще сходились.
- Давайте попробуем доказать, что непрерывная сеть Хопфилда при известном правиле пересчёта весов действительно сходится.
- Как вы думаете, какой аппарат нам для этого понадобится?

Вариационные методы

- Ну конечно, мы будем строить систему спинов нескольких элементарных частиц и подсчитывать её общую энергию.
- Начнём издалека. В статфизике часто бывают распределения типа

$$p(\vec{x}) = \frac{1}{Z} e^{-\beta E(\vec{x}, J)}, \text{ где, например,}$$

$$E(\vec{x}, J) = -\frac{1}{2} \sum_{ij} J_{ij} x_i x_j - \sum_i h_i x_i.$$

- Эта E — функция энергии системы элементарных частиц со спинами \vec{x} .

Приближение E

- Как нам обработать такую функцию?
- Будем её приближать более простым распределением:

$$Q(\vec{x}, \vec{a}) = \frac{1}{Z} e^{-\sum_i a_i x_i}.$$

- Качество приближения будем оценивать посредством *вариационной свободной энергии*

$$\beta \tilde{F} = \sum_{\vec{x}} Q(\vec{x}, \vec{a}) \ln \frac{Q(\vec{x}, \vec{a})}{e^{-\beta E(\vec{x}, J)}}.$$

- Это на самом деле средняя энергия E по распределению Q минус энтропия Q .
- Чем ближе приближение к p , тем меньше $\beta \tilde{F}$.

Приближение E через Q : энтропия

- В нашем конкретном случае энтропия Q — это сумма энтропий индивидуальных спинов

$$S_Q = \sum_{\vec{x}} Q \ln \frac{1}{Q} = \sum_i H_2(q_i) = \sum_i \left(q_i \ln \frac{1}{q_i} + (1 - q_i) \ln \frac{1}{1 - q_i} \right).$$

- Здесь q_i — вероятность того, что спин x_i равен $+1$, то есть

$$q_i = \frac{e^{a_i}}{e^{a_i} + e^{-a_i}} = \frac{1}{1 + e^{-2a_i}}.$$

Приближение E через Q : среднее по Q

- Среднее по Q тоже будет достаточно просто получить:

$$\sum_i Q(\vec{x}, \vec{a}) E(\vec{x}, J) = -\frac{1}{2} \sum_{ij} J_{ij} \bar{x}_i \bar{x}_j - \sum_i h_i \bar{x}_i,$$

где $\bar{x}_i = \frac{e^{a_i} - e^{-a_i}}{e^{a_i} + e^{-a_i}} = \tanh a_i = 2q_i - 1$.

Упражнение. Доказать эти формулы. Главное — то, что x_i и x_j в $J_{ij}x_ix_j$ независимы.

Минимизация

Теперь надо минимизировать вариационную свободную энергию

$$\beta \tilde{F} = \beta \left(-\frac{1}{2} \sum_{ij} J_{ij} \bar{x}_i \bar{x}_j - \sum_i h_i \bar{x}_i \right) - \sum_i H_2(q_i).$$

Упражнение. Взять частные производные и доказать, что минимум достигается в

$$a_k = \beta \left(\sum_i J_{ki} \bar{x}_i + h_k \right), \quad \bar{x}_k = \tanh a_k.$$

От минимизации к алгоритму

- В этих уравнениях a_i выражаются через x_i и наоборот.
- Если пользоваться ими как итеративной процедурой, то $\beta \tilde{F}$ будет уменьшаться.
- Такая функция называется *функцией Ляпунова*. Если функция Ляпунова есть, то, значит, динамическая система точно сходится к точке или циклу, на котором функция Ляпунова константна.

Сети Хопфилда

- В сетях Хопфилда всё то же самое:

$$\beta \tilde{F}(\vec{x}) = -\beta \frac{1}{2} \vec{x}^t W \vec{x} - \sum_i H_2 \left(\frac{1 + x_i}{2} \right).$$

- Но это сильно зависит от условий задачи.

Упражнение.

- 1 Приведите пример сети Хопфилда с несимметричными весами, которая не сходится к одному состоянию.
- 2 Приведите пример сети Хопфилда с синхронными апдейтами, которая не сходится к одному состоянию.

Outline

- 1 Ассоциативная память и сети Хопфилда
 - Ассоциативная память
 - Обучение по Хеббу
 - Сети Хопфилда: определения и обучение
- 2 Сходимость сетей Хопфилда
 - Математический аппарат
 - Применение к сетям Хопфилда
- 3 Другие замечания о сетях Хопфилда
 - Время в сетях Хопфилда
 - Применение сетей Хопфилда

Сети Хопфилда со временем

- Нехорошо, что мы зависим от того, синхронные апдейты или асинхронные.
- Поэтому можно на самом деле не зависеть, а считать реакцию нейронов функцией от времени.
- Будем считать, что $a_i(t) = \sum_j w_{ij}x_j(t)$ подсчитывается мгновенно, а нейрон реагирует по уравнению

$$\frac{d}{dt}x_i(t) = -\frac{1}{\tau}(x_i(t) - f(a_i)),$$

где $f(a)$ — функция активации (\tanh).

- Тогда, если матрица весов симметрична, эта динамическая система будет иметь ту же самую функцию Ляпунова.

Распознавание образов

- Сети Хопфилда применяют, например, для распознавания образов.
- При этом стабильные состояния системы — это образцы для распознавания, и работает так: при поступлении образа начинаем запускать сеть, пока не сойдётся.
- Если пытаться запихнуть слишком много образов, получаются проблемы: ложные стабильные состояния, неустойчивые стабильные состояния...

Задачи оптимизации

- А ещё можно попробовать приспособить сети Хопфилда для constraint satisfaction.
- Например, для задачи коммивояжёра на K городах можно рассмотреть сеть с K^2 нейронами, каждый из которых соответствует тому, что город i находится на j -ом месте пути.
- Веса должны обеспечивать, чтобы путь был правильный (отрицательные веса на нейроны в одной строке и столбце), а остальные соответствуют расстояниям.
- Но тут тоже надо аккуратно.

Спасибо за внимание!

- Lecture notes, слайды и коды программ появятся на моей homepage:
`http://logic.pdmi.ras.ru/~sergey/index.php?page=teaching`
- Присылайте любые замечания, коды программ на других языках, решения упражнений, новые численные примеры и прочее по адресам:
`sergey@logic.pdmi.ras.ru, smartnik@inbox.ru`